



**SOFTWARE DE PAGOS Y COBROS MUNICIPALES
PARA MÁQUINAS DE VENTA AUTÓMATICA**



OMESA INFORMÁTICA S.L.U

Paseo Alameda de Osuna, 78 bajo D
28042 MADRID
Tel.: 917477800

Paseo de la Julia, 3 - Entp.
34002 PALENCIA
Tel.: 979710464

e-mail: info@omesa.es

www.omesa.es

Funcionalidad del sistema de carácter general

Software para Máquina con una pantalla táctil, avisos sonoros y pantallas intuitivas, para facilitar su utilización por parte de usuarios y clientes sin necesidad de teclado o ratón. Mediante toques en la pantalla táctil y con la ayuda de mensajes sonoros y textos en pantalla, se elegirán las opciones deseadas.

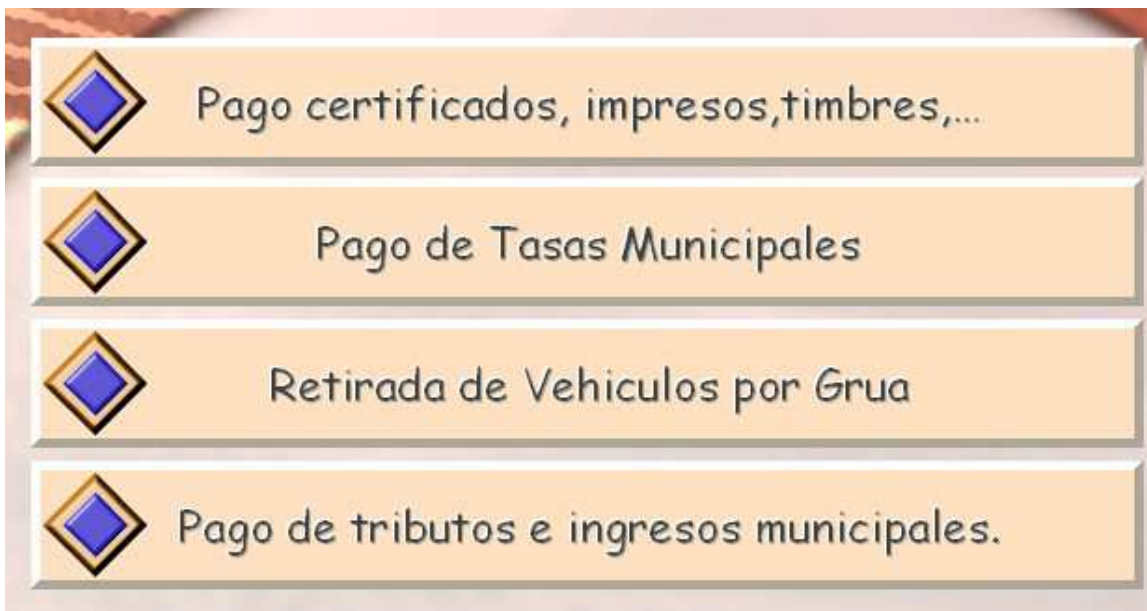
La ejecución del programa VentaAutomatica.exe puede lanzarse, como cualquier programa Windows desde un acceso directo del escritorio (doble-click), a través del explorador (localizar ubicación del fichero Venta Automatica.exe y hacer doble-click) o usando 'Ejecutar' del botón de INICIO de Windows.

La función principal de este programa es el permitir a los usuarios realizar pagos de tributos y tasas municipales, utilizando una máquina de vending. El programa de encarga de controlar los diferentes elementos de la máquina, (elementos de cobro, periféricos,...), de la devolución de monedas y de la presentación al usuario de las distintas opciones.

A) Nivel Usuario

Una vez ejecutada la aplicación, aparece la pantalla principal de la misma. En ella, además de los elementos de **personalización del cliente (escudos, logotipos, leyendas,...)** podemos distinguir las funciones de la aplicación.

Aplicaciones disponibles (botones ordenables en el formulario principal de Venta Automática):



En la actualidad, **las funciones** que están disponibles son:

- Pago de certificados, impresos, timbres,...: Se trata de la “compra” de un ticket, de cualquier tipo, que la máquina entregará a cambio del cobro de una determinada cantidad de dinero. La “compra” del ticket no supone control alguno o concordancia de datos con ninguna base de datos. La configuración de los distintos conceptos de venta o tickets, se realiza mediante un programa auxiliar, pudiéndose configurar tantos tipos de tickets como se necesiten.
- Pago de Tasas Municipales: Permite el pago de cuantas tasas se definan. A diferencia del punto anterior, sobre un precio base definido, el usuario de Auto-Venta puede modificar el precio e incluir una referencia.
- Pago de Tasas por retirada del vehículo de la vía pública: Permite el pago de la tasa del servicio de grúa, de la estancia del vehículo en el depósito y de la sanción. Admite modificación de importes y entrada de datos de matrícula, lugar de retirada, fecha, hora,...
- Pago de Tributos e Ingresos municipales. Responde al concepto de “autoservicio” tal como se define en el cuaderno 60 de la Asociación Española de Banca. Permite el pago de todo tipo de tributos e ingresos municipales de la misma forma que se realiza en las entidades bancarias colaboradoras.

Otras funciones

*Navegador web a lista de páginas autorizadas
Visor de imágenes*

Configurable en cuanto al número de opciones, botones, colores, etc

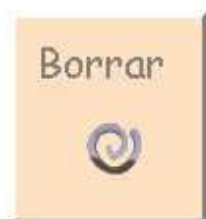
l) Pago de Certificados, impresos, timbres,..

Para elegir esta opción el usuario tocará sobre la pantalla táctil en la zona correspondiente al texto o en el botón situado a su izquierda.



Esto supondrá la elección de este tipo de venta y el paso a la siguiente ventana. En ella deberá seleccionarse, tocando sobre las etiquetas (1), el o los tickets que se desean obtener. En el resumen de compra (2) se muestran los tickets elegidos y un poco más abajo el total muestra la cantidad total a pagar.

El botón SALIR permite abandonar la compra de tickets y volver al menú principal cancelando el 'Resumen de Compra'.



Para borrar el 'Resumen de Compra' y comenzar de nuevo sin salir de la ventana puede utilizarse el botón BORRAR.

El botón de FIN VENTA sirve para confirmar el 'Resumen de Compra' y pasar a la ventana del pago, donde se solicitará la introducción de monedas y billetes hasta completar el importe correspondiente a los tickets elegidos.



En la ventana de pago se distinguen:

- (1) Resumen de Compra, arrastrado de la ventana anterior y que sirve para mostrar en todo momento la elección del usuario
- (2) Totales: se muestran el total del importe a pagar, el total del importe introducido por el usuario y el importe restante hasta completar el total.
- (3) Tiempo restante para la realización del pago. Es el tiempo que le resta al usuario para proceder al pago de la cantidad solicitada. En contador de tiempo se inicia con cada moneda o billete que se introduce en la máquina.

El botón CANCELAR permite al usuario cancelar la operación en curso, con lo que la máquina procederá a la devolución, siempre con monedas, del importe introducido hasta el momento por el usuario y volverá a la pantalla principal de la aplicación. El mismo efecto se produce cuando se termina el tiempo de cobro sin que el usuario haya terminado de proceder al pago.




Resumen de compra:

- EMPADRONAMIENTO x 1
- IMPRESOS x 2
- POLIZAS x 3

Totales (2)

Total a cobrar:	23.15
Saldo introducido:	0
Saldo restante:	0

Tiempo de Cobro (3)

Tiempo restante de cobro: 193

Buttons: Cancelar (X), Cobrado

Si el pago se completa el programa procede a la emisión de los correspondientes tickets, a la anotación en la base de datos de la operación efectuada y a la entrega al usuario del cambio.

II) Pago de Tasas Municipales.

Al acceder a este servicio se muestran las posibles tasas municipales (según se haya configurado la aplicación) que pueden ser abonadas, cada una sobre una etiqueta con un texto y un importe.

U. MULTIPLES	10.50 €
RECOGIDA DE BASURAS	2.50 €
OCUPACIÓN DE SUELO PUBLICO	44.00 €
SERVICIO DE ALCANTARILLADO	57.00 €
DERECHOS DE EXAMEN	16.00 €
EXPEDICION DE DOCUMENTOS	5.00 €
CEMENTERIOS Y SERV. FUNERARIOS	166.50 €

Una vez elegida la tasa se muestra una ventana semejante a la de abajo donde figuran:

- (1) Concepto, Referencia e Importe: Sirven para identificar la tasa y el importe que se va a cobrar.
- (2) Botones CAMBIAR: Sirven para cambiar alguno de los valores ofrecidos, es decir cambiar el concepto por otro personalizado, el importe o introducir una referencia para determinar un pago contra un recibo previo, por ejemplo. Alguno de estos botones o los tres pueden inhabilitarse para impedir cambiar textos o importes, respetando los ofrecidos por la aplicación.
- (3) y (4) Teclados: Si hay necesidad de cambiar un texto o un importe, los teclados será útiles. Basta con socar sobre la cifra o la letra que desee para cambiar el texto o importe elegidos.
- (5) Ayudas: Los usuarios disponen de ayudas contextuales, tanto sonoras (mensajes reproducidos por los altavoces de la máquina) como visuales (textos que recorren la parte inferior de la ventana)

RECOGIDA DE BASURAS

(1) Identificador de Tasa

Concepto: RECOGIDA DE BASURAS Cambiar

Referencia: Cambiar

Importe: 2.50 Cambiar (2) Cambiar

Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	Borrar	7	8	9
A	S	D	F	G	H	J	K	L	Ñ	Aceptar	4	5	6
Z	X	C	V	B	N	M	,	.	-		1	2	3
										/	:	0	.

Salir (3) Teclado Alfabético (4) Teclado Numérico

(5) Ayuda

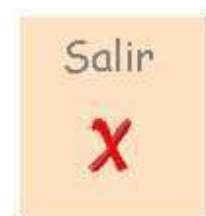
Continuar

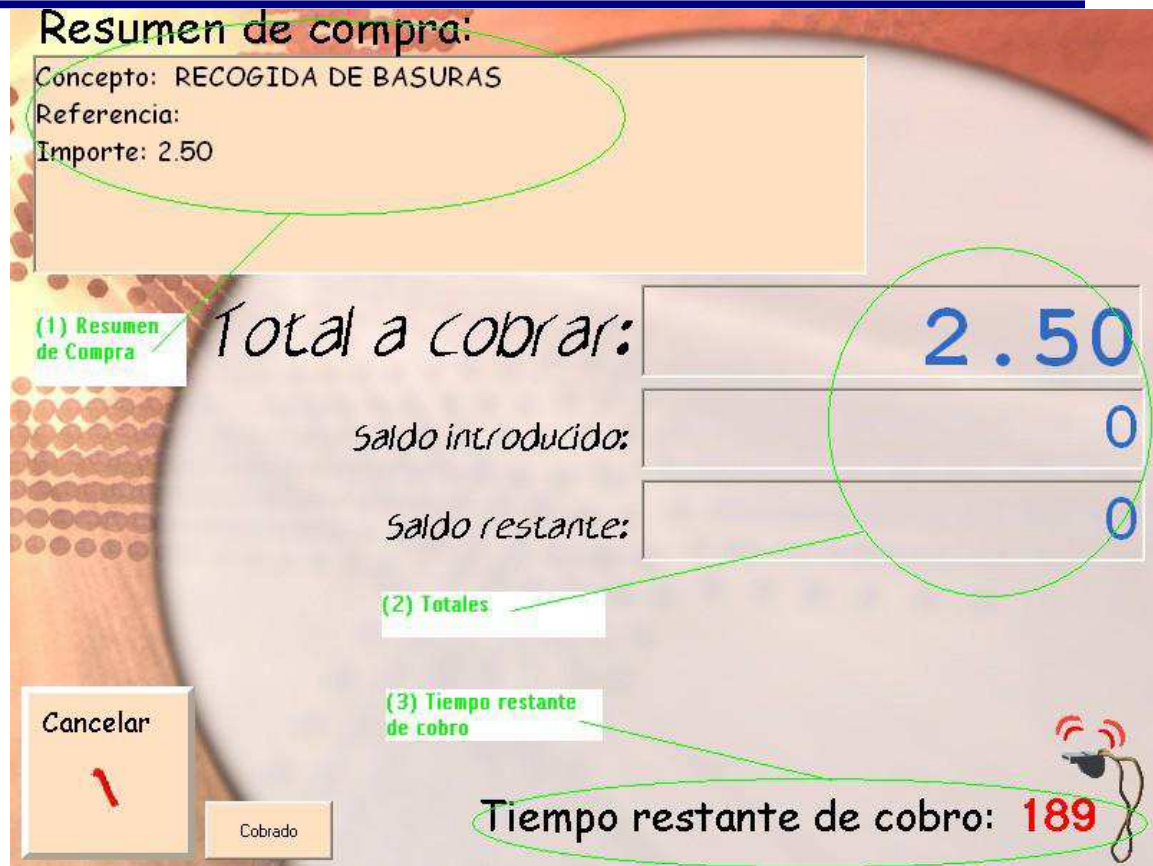
ESTO ES LA AYUDA DE

El botón SALIR permite abandonar el pago de la tasa y volver al menú principal y el botón CONTINUAR abre la última ventana del proceso, correspondiente al pago de la tasa elegida e importe confirmados.

En la ventana de pago se distinguen:

- (1) Resumen de Compra, arrastrado de la ventana anterior y que sirve para mostrar en todo momento la elección del usuario
- (2) Totales: se muestran el total del importe a pagar, el total del importe introducido por el usuario y el importe restante hasta completar el total.
- (3) Tiempo restante para la realización del pago. Es el tiempo que le resta al usuario para proceder al pago de la cantidad solicitada. En contador de tiempo se inicia con cada moneda o billete que se introduce en la máquina.





El botón CANCELAR permite al usuario cancelar la operación en curso, con lo que la máquina procederá a la devolución, siempre con monedas, del importe introducido hasta el momento por el usuario y volverá a la pantalla principal de la aplicación. El mismo efecto se produce cuando se termina el tiempo de cobro sin que el usuario haya terminado de proceder al pago.



Si el pago se completa el programa procede a la emisión de un ticket o resguardo de pago, con los datos de la tasa abonada, a la anotación en la base de datos de la operación efectuada y a la entrega al usuario del cambio.

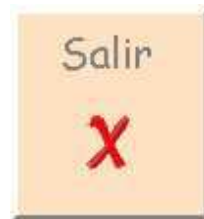
III) Pago de Tasas por retirada del vehículo de la vía pública.

Se trata de un servicio de Auto-Venta específico para el pago de las tasas de retirada de vehículo y el pago de la correspondiente sanción. En la ventana que se abre distinguimos:

- (1) Datos del vehículo retirado y la posibilidad de cambiarlos utilizando el botón CAMBIAR.

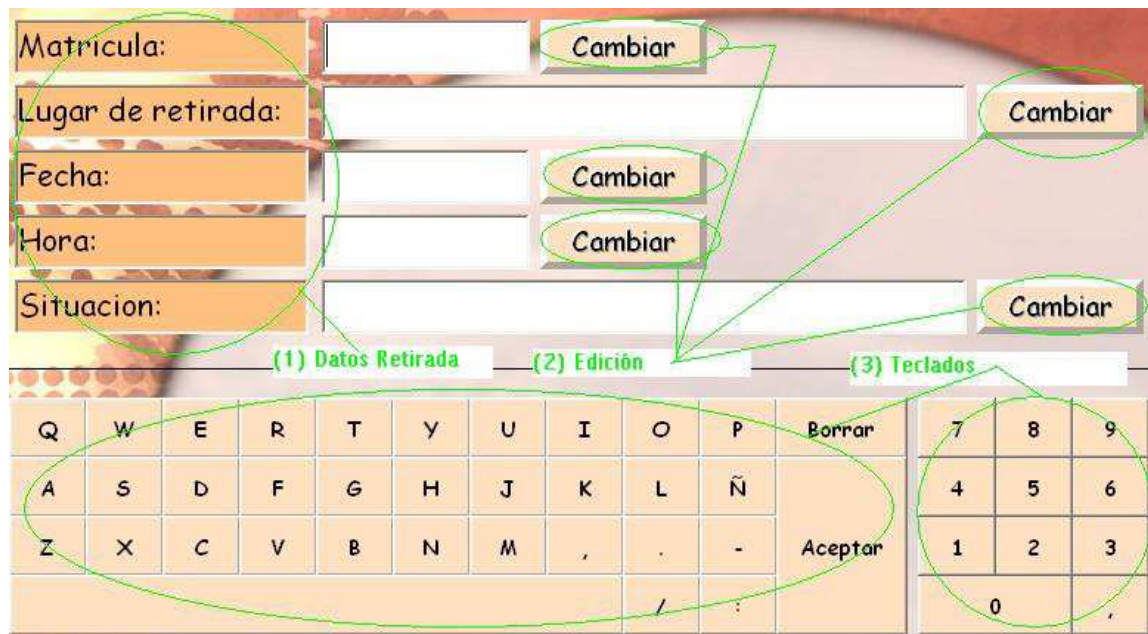
- (2) Datos del importe de la sanción, su posible bonificación y la posibilidad de cambiar el % de bonificación (botón CAMBIAR).
- (3) Datos de la tasa de retirada y cálculo del total en función del número de días de estancia (botón CAMBIAR).
- (4) Teclado numérico para la edición del % de bonificación y número de días de estancia.
- (5) Opciones de pago: Sanción y tasa de retirada o sólo pago de tasa de retirada y estancia en depósito.

El botón SALIR permite abandonar el pago de la tasa y volver al menú principal y el botón CONTINUAR abre la última ventana del proceso, correspondiente a la modalidad de pago elegida y al importe confirmado.



Si se opta por la edición de la matrícula (usando el botón CAMBIAR) se abrirá una ventana como la siguiente.

Los campos editables (1) son: Matrícula, Lugar de retirada, Fecha de retirada, Hora de



El formulario muestra los siguientes campos editables (1) con botones CAMBIAR (2):

- Matrícula: [Campo] [Cambiar]
- Lugar de retirada: [Campo] [Cambiar]
- Fecha: [Campo] [Cambiar]
- Hora: [Campo] [Cambiar]
- Situación: [Campo] [Cambiar]

Debajo de los campos se encuentran tres pestañas: (1) Datos Retirada, (2) Edición, y (3) Teclados. El teclado (3) incluye:

Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	Borrar	7	8	9
A	S	D	F	G	H	J	K	L	Ñ	Aceptar	4	5	6
Z	X	C	V	B	N	M	,	.	-		1	2	3
										/	:	0	.

retirada y Situación en el depósito. Pueden ser también tomados de una base de datos (caso de disponer de ella). La edición de estos datos permitirá la emisión de un ticket o resguardo personalizado para el vehículo retirado, aunque no es imprescindible para proceder al cobro. La solicitud de edición se realiza pulsando los botones CAMBIAR (2) y utilizando seguidamente los teclados (3) alfabético y numérico.

Resumen de compra:

Sancion:	200.00
Servicio Grúa:	150.00
Estancia:	35.00

(1) Resumen de Compra

Total a cobrar: 385.00

Saldo introducido: 0

Saldo restante: 0

(2) Totales

Cancelar X

Cobrado

(3) Tiempo Restante de Cobro

Tiempo restante de cobro: 188

Si el pago se completa el programa procede a la emisión de un ticket o resguardo de pago, con los datos del vehículo, datos de la retirada e importes abonados, a la anotación en la base de datos de la operación efectuada y a la entrega al usuario del cambio.

IV) Pago de Tributos e Ingresos municipales.

El servicio de pago de Tributos e Ingresos municipales se ajusta a la normativa y modo de funcionamiento descritos en el cuaderno 60 de normas y procedimientos bancarios de la Asociación Española de Banca. Permite el pago de todo tipo de Tributos y emite, en el formato definido por el mencionado cuaderno 60, un fichero de pagos, de la misma manera que lo hacen las entidades bancarias colaboradoras en la recaudación de tributos.

La aplicación se apoya en el recibo emitido a cada contribuyente por la entidad emisora, regulado por el cuaderno 60, que para facilitar las cosas (aunque no es imprescindible) dispondrá del código de barras. La lectura del código de barras permitirá conocer los datos básicos del recibo: Emisora, Referencia, Importe, Identificación, tipo de Tributo e incluso Fecha límite de pago.

Si el pago a efectuar dispone de código de barras, lealó ahora, en caso contrario pulse continuar.

Continuar


TRIBUTOS E INGRESOS MUNICIPALES

Emisora:	200098	
Referencia:	000000002569	
Importe:	155.80	
Identificación:	5003989115	
Límite Pago:	15/01/2005	Impuesto sobre vehículos de tracción mec

Una vez conocidos los datos del recibo se abrirá la siguiente ventana, donde se muestran todos ellos y se controlará que el recibo no esté pagado, que no esté vencido, etc.

El botón SALIR permite abandonar el pago de la tasa y volver al menú principal y el botón CONTINUAR abre la última ventana del proceso, correspondiente al pago del recibo.

Salir



Resumen de compra:

Emisora: 200098
Referencia: 000000002569
Identificación: 5003989115
Importe: 155.80

Domiciliar

(4) Opción de Domiciliar

(1) Resumen del Recibo

Total a cobrar: 155.80

Saldo introducido: 0

Saldo restante: 0

(2) Totales

(3) Tiempo Restante de Cobro

Tiempo restante de cobro: 196

Cancelar X

Cobrado

En la ventana de pago se distinguen:

- (1) Resumen de Compra, arrastrado de la ventana anterior y que sirve para mostrar en todo momento los datos del recibo.
- (2) Totales: se muestran el total del importe a pagar, el total del importe introducido por el usuario y el importe restante hasta completar el total.
- (3) Tiempo restante para la realización del pago. Es el tiempo que le resta al usuario para proceder al pago de la cantidad solicitada. En contador de tiempo se inicia con cada moneda o billete que se introduce en la máquina.


En esta última pantalla existe la posibilidad, como se recoge en el cuaderno 60, de tomar los datos de domiciliación del contribuyente para los siguientes recibos. Para ello se dispone del botón DOMICILIAR (4)

El botón CANCELAR permite al usuario cancelar la operación en curso, con lo que la máquina procederá a la devolución, siempre con monedas, del importe introducido hasta el momento por el usuario y volverá a la pantalla principal de la aplicación. El mismo efecto se produce cuando se termina el tiempo de cobro sin que el usuario haya terminado de proceder al pago.



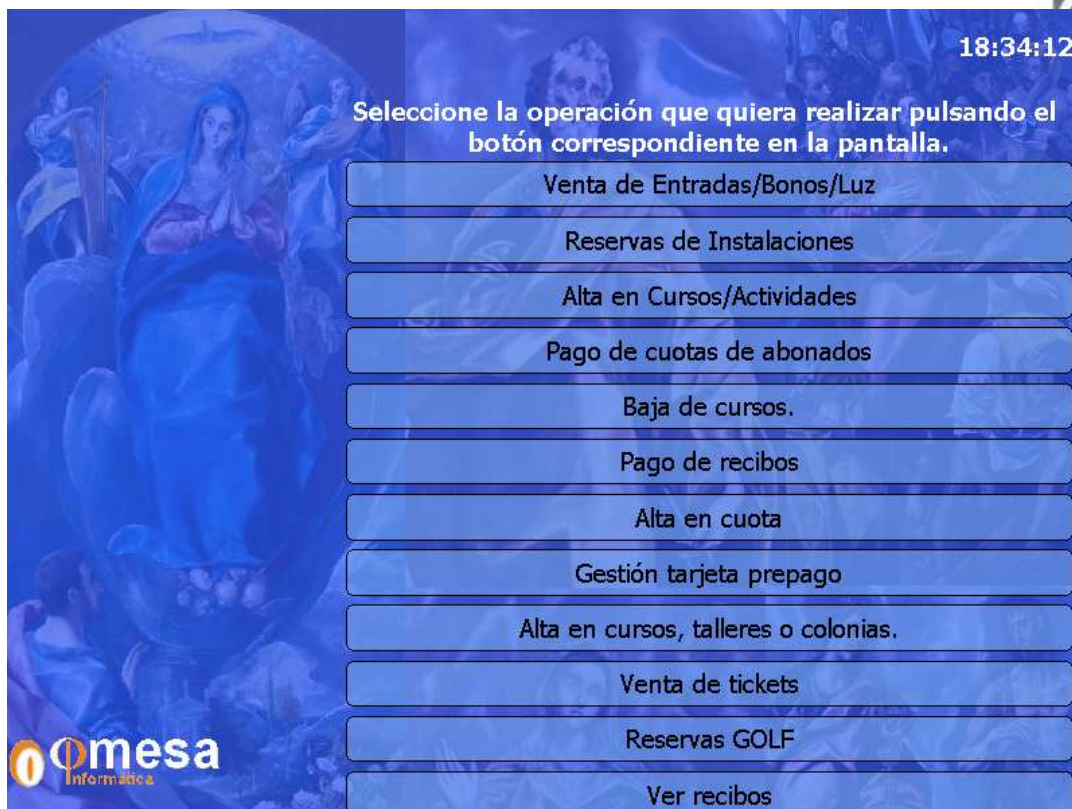
Si el pago se completa el programa procede a la emisión de un ticket o resguardo de pago, con los datos del recibo abonado, a la anotación en la base de datos de la operación efectuada y a la entrega al usuario del cambio.

Entidad:	0128	Cambiar
Sucursal:	0250	Cambiar
DC:	77	Cambiar
C.C.C.:		Cambiar

Salir X	7	8	9	Borrar	Continuar 
	4	5	6		
	1	2	3	Aceptar	
	0	.			

B) Nivel Taquillero

Para poder acceder a este menú primeramente debemos hacer doble clic sobre el logotipo de omesa y acercar, introducir la tarjeta o teclear la clave (y posteriormente dar al intro) de acceso de nivel 1.

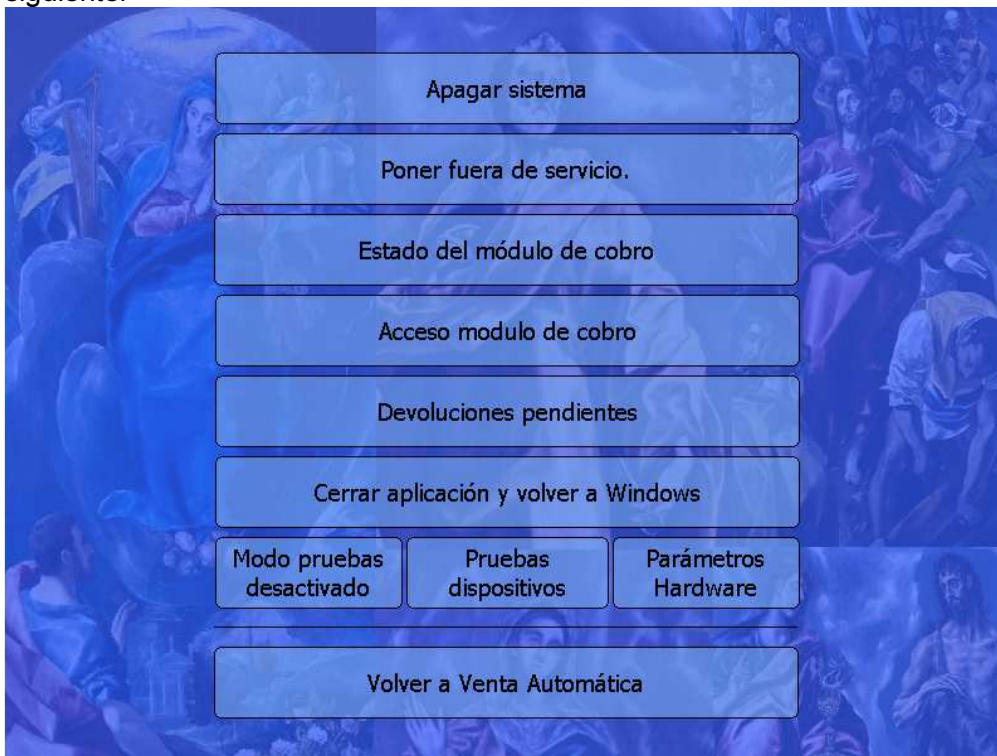


Inmediatamente nos aparecera el teclado siguiente:

ENTRADA DE CONTRASEÑA

1	2	3
4	5	6
7	8	9
<--	0	Enter

Introduciremos la password si tiene y daremos a Enter para poder acceder al menú siguiente:



Apagar sistema:

Cierra la Venta Automática y apaga el ordenador, para volver a encenderlo hace falta encender el ordenador.

Poner fuera de servicio:

Pone la máquina fuera de servicio para que no se pueda operar con ella.

Estado del módulo de cobro:

Estado de los dispositivos del módulo de cobro

Devolvedores

DEVOLVEDOR DE 2	Devolvedor de 0.50	Devolvedor de 0.20	Devolvedor de 0.05
Importe: <input style="width: 50px;" type="text" value="0"/>	Importe: <input style="width: 50px;" type="text" value="0"/>	Importe: <input style="width: 50px;" type="text" value="0"/>	Importe: <input style="width: 50px;" type="text" value="0"/>
Estado: <input style="width: 50px;" type="text"/>	Estado: <input style="width: 50px;" type="text"/>	Estado: <input style="width: 50px;" type="text"/>	Estado: <input style="width: 50px;" type="text"/>

Billetes

Billetes de 5	Billetes de 10	Billetes de 20	Billetes de 50	Billetes de 100	Billetes de 200	Billetes de 500
<input style="width: 50px;" type="text" value="0"/>	<input style="width: 50px;" type="text" value="0"/>	<input style="width: 50px;" type="text" value="0"/>	<input style="width: 50px;" type="text" value="0"/>	<input style="width: 50px;" type="text" value="0"/>	<input style="width: 50px;" type="text" value="0"/>	<input style="width: 50px;" type="text" value="0"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado

Lector de Billetes

ERR.COM

Estado impresora

Papel:

Cabezal:

Ribbon:

Modo:

Depósito de monedas/Total

Nos muestra el estado de los revolvedores, si están correctos o con atasco y nos informan del importe en euros de cada revolvedor.

La cantidad de Billetes, el estado del lector de billetes, botón para desatascarlo en caso de estar bloqueado, los euros que hay en el depósito de las monedas y por último el estado de la impresora dependiendo del modelo nos comentara si falta papel, cabezal levantado, ribbon, etc.

Devoluciones Pendientes:

Es para ver si ha habido una venta y no se ha devuelto el dinero, ver porque ha sido, si falta de dinero, error de aplicación, fallo de comunicaciones.

Cerrar aplicación y volver a Windows:

Aquí cerraremos el módulo de Venta Automática y nos llevara a la pantalla del Escritorio de Windows.

Modo pruebas desactivado:

Haciendo clic en este botón, nos pedirá una contraseña y con ello conseguimos poner la máquina en estado de pruebas en la que no se genera ningún tipo de movimiento.

Pruebas dispositivos:

Es un botón para poder probar si la impresora funciona correctamente.

Parámetros Hardware:

Parametros Hardware

Puerto Serie Módulo Cobro: 0

¿Activar módulo de cobro? N

Puerto Impresora 0

¿Hay impresora Zebra? N

¿Hay impresora Citizen? N

¿Hay impresora PAITK? N

Puerto Serie lector bonos 0

Puerto Serie TIM 0

¿Activar lector de Huella? N

Puerto Serie motorizado OMRON 4

Grabar **Cancelar**

Parametros Lector Tarjetas 1

Port. Com.:

Conf. Com.:

Desde Caracter:

Hasta Caracter:

Tipo Lector:

Invertir lecturas:

Parametros Lector Tarjetas 2

Port. Com.:

Conf. Com.:

Desde Caracter:

Hasta Caracter:

Tipo Lector:

Invertir lecturas:

En este formulario podemos ver que configuración tienen los dispositivos conectados a la máquina y cambiarlos por si se ha tenido que conectar alguno de ellos en otro puerto del ordenador.

Volver a Venta Automática:

Con este botón volveremos al formulario principal de venta automática dejando la máquina totalmente operativa de nuevo.

Acceso al módulo de cobro:

En cuanto le hagamos un click aparecerá esta pantalla

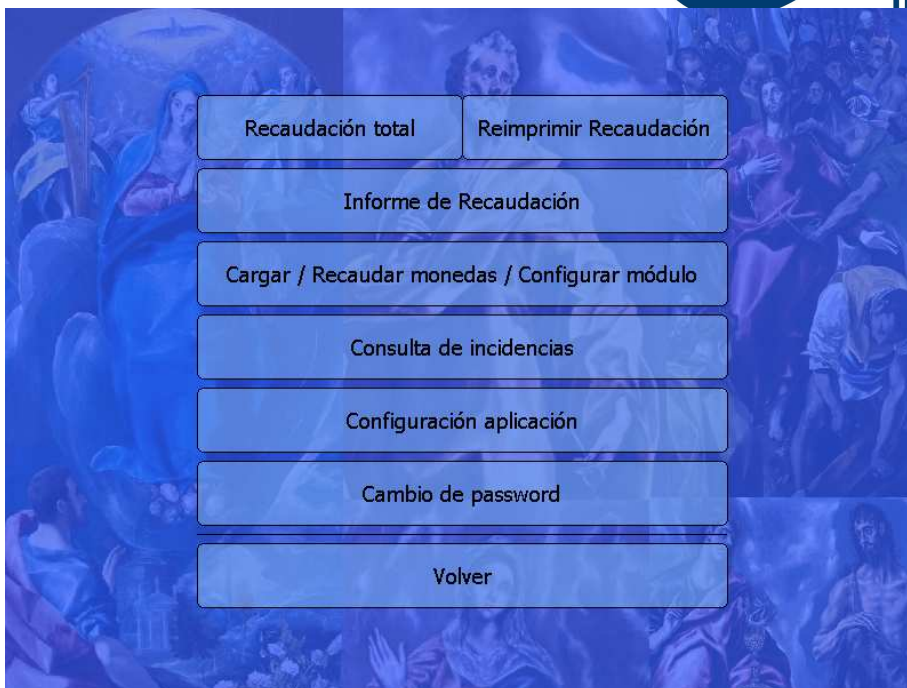
ENTRADA DE CONTRASEÑA

Contraseña:

Aceptar **Cancelar**

Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	Borrar	7	8	9
A	S	D	F	G	H	J	K	L	Ñ	Aceptar	4	5	6
Z	X	C	V	B	N	M	,	.	-		1	2	3
										/	:	0	,

Aquí introduciremos la contraseña de nivel 2 para poder acceder al siguiente nivel:



Recaudación Total:

Nos pregunta si queremos liquidar la máquina, lo que hace es poner a 0 el cajón de las monedas y el cargador de los billetes, siempre que se haga hay que retirar el dinero de dichos compartimentos.

También se puede ver desde Administración, Maq.Vending → seleccionamos la máquina y damos al botón Recaudaciones, ponemos la fecha desde hasta la que queramos y elegimos la que necesitamos.

El Saldo Inicial + Ventas + Cargas = Descargas + Billetes + Cajón + Pagador o Saldo Final.

Reimprimir Recaudación:

Sirve para reimprimir las recaudaciones echas en la máquina, creo que enseña las 20 últimas.

Informe de Recaudación: (No implica cambios en la contabilidad)

Es un informe de las ventas realizadas desde la máquina, se puede ver desde la aplicación de Administración en Control de Ingresos, Control de Caja y poniendo el número de taquillero de la máquina.

Si marcamos el cheq de liquidar no saldrán en este informe las ventas anteriores, caso de un taquillero de mañana y otro de tarde, si no lo marcamos al sacar el informe el taquillero de la tarde le saldrían las ventas de todo el día, si se marca a cada taquillero le salen las ventas de cada turno.

Cargar/Recaudar monedas/Configurar módulo:

Cargar / Recaudar / Configuración módulo

Devolvedores

DEVOLVEDOR DE 2 Importe: <input type="text" value="0.00"/> Estado: <input type="text"/> <input type="button" value="Cargar"/> <input type="button" value="Recaudar"/>	Devolvedor de 0.50 Importe: <input type="text" value="0.00"/> Estado: <input type="text"/> <input type="button" value="Cargar"/> <input type="button" value="Recaudar"/>	Devolvedor de 0.20 Importe: <input type="text" value="0.00"/> Estado: <input type="text"/> <input type="button" value="Cargar"/> <input type="button" value="Recaudar"/>	Devolvedor de 0.05 Importe: <input type="text" value="0.00"/> Estado: <input type="text"/> <input type="button" value="Cargar"/> <input type="button" value="Recaudar"/>
---	--	--	--

Billetes

Billetes de 5	Billetes de 10	Billetes de 20	Billetes de 50	Billetes de 100	Billetes de 200	Billetes de 500
<input type="text" value="0.00"/>	<input type="text" value="0.00"/>	<input type="text" value="0.00"/>	<input type="text" value="0.00"/>	<input type="text" value="0.00"/>	<input type="text" value="0.00"/>	<input type="text" value="0.00"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado

Cantidades mínimas:

<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="15"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
--------------------------------	--------------------------------	---------------------------------	---------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------

Lector de Billetes

Depósito de monedas/Total

Estado impresora

Papel: <input type="text"/>	Cabezal: <input type="text"/>
Ribbon: <input type="text"/>	Modo: <input type="text"/>

En este formulario podremos cargar cada uno de los devolvedores

Venta Automática

Carga de cambio

DEVOLVEDOR DE 2

Total Actual:

Cantidad cargada en el pagador: B

1	2	3
4	5	6
7	8	9
0	.	

Recaudar cada uno de los devolvedores

Venta Automática

Recaudación
DEVOLVEDOR DE 2

Total Actual:

Cantidad recaudada: **B**

Recaudación total.
 Devolución automática

1	2	3
4	5	6
7	8	9
0	.	

Si en recaudar ponemos un 0, el devolvedor nos devuelve todas las monedas que tiene. Si marcamos la opción de recaudación total, el devolvedor nos dará todas las monedas que tiene y contara el importe que hay. La devolución automática es para que nos devuelva las monedas el propio revolvedor, sino tendríamos que vaciarlo nosotros mismos, todas las monedas o la cantidad recaudada.

También en este formulario podemos activar o desactivar los billetes que queramos admitir y a partir de que importe aceptamos el siguiente billete.

Cargar / Recaudar / Configuración módulo

Devolvedores

<p>DEVOLVEDOR DE 2</p> <p>Importe: <input type="text" value="0.00"/></p> <p>Estado: <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Cargar"/></p> <p><input type="button" value="Recaudar"/></p>	<p>Devolvedor de 0.50</p> <p>Importe: <input type="text" value="0.00"/></p> <p>Estado: <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Cargar"/></p> <p><input type="button" value="Recaudar"/></p>	<p>Devolvedor de 0.20</p> <p>Importe: <input type="text" value="0.00"/></p> <p>Estado: <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Cargar"/></p> <p><input type="button" value="Recaudar"/></p>	<p>Devolvedor de 0.05</p> <p>Importe: <input type="text" value="0.00"/></p> <p>Estado: <input type="text"/></p> <p><input type="button" value="Cargar"/></p> <p><input type="button" value="Recaudar"/></p>
--	---	---	---

Billetes

Billetes de 5	Billetes de 10	Billetes de 20	Billetes de 50	Billetes de 100	Billetes de 200	Billetes de 500
<input type="text" value="0.00"/>	<input type="text" value="0.00"/>	<input type="text" value="0.00"/>	<input type="text" value="0.00"/>	<input type="text" value="0.00"/>	<input type="text" value="0.00"/>	<input type="text" value="0.00"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado	<input type="checkbox"/> Activado
Cantidades mínimas:						
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="15"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>

Lector de Billetes

Depósito de monedas/Total

Estado impresora

Papel: Cabezal:

Ribbon: Modo:

También se puede ver si el lector de billetes

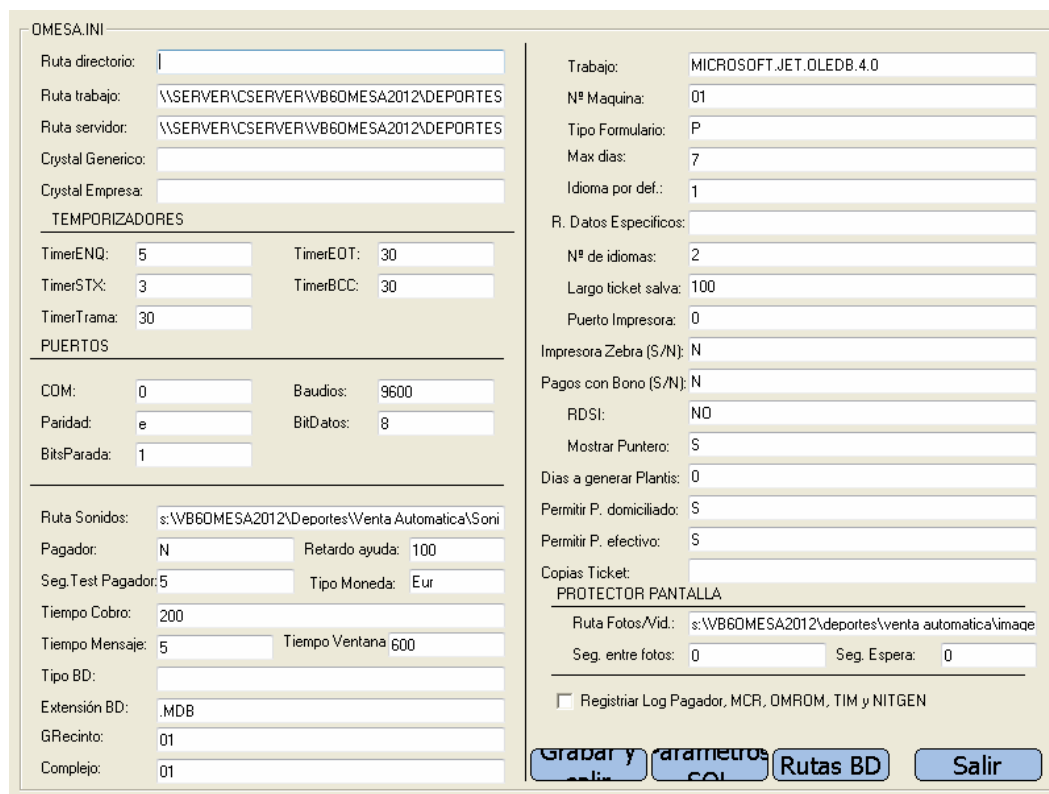
esta OK o Atascado y tenemos el botón de desbloquear en caso de atasco, vemos también el dinero total depositado en el cajón de monedas, donde van a caer las monedas de 1 € y 10 ctms, además también podrían aparecer otro tipo de monedas si los revolvedores han llegado a su máximo nivel de aceptación de monedas. Por último también podemos apreciar el estado de la impresora.

Consulta de Incidencias:

Es para ver las incidencias de la máquina, los fueros de servicio, errores, etc.

Configuración aplicación:

Aquí podremos ver las rutas de la aplicación, configuraciones del omesa.ini, todo lo relacionado con parámetros de la Venta automática.



OMESA.INI

Ruta directorio:

Ruta trabajo: \\SERVER\CSERVER\WB60MESA2012\DEPORTES

Ruta servidor: \\SERVER\CSERVER\WB60MESA2012\DEPORTES

Crystal Generico:

Crystal Empresa:

TEMPORIZADORES

TimerENQ: 5 TimerEOT: 30

TimerSTX: 3 TimerBCC: 30

TimerTrama: 30

PUERTOS

COM: 0 Baudios: 9600

Paridad: e BitDatos: 8

BitsParada: 1

Ruta Sonidos: s:\WB60MESA2012\Deportes\Venta Automatica\Soni

Pagador: N Retardo ayuda: 100

Seg.Test Pagador: 5 Tipo Moneda: Eur

Tiempo Cobro: 200

Tiempo Mensaje: 5 Tiempo Ventana: 600

Tipo BD:

Extensión BD: .MDB

GRecinto: 01

Complejo: 01

Trabajo: MICROSOFT.JET.OLEDB.4.0

Nº Maquina: 01

Tipo Formulario: P

Max días: 7

Idioma por def.: 1

R. Datos Especificos:

Nº de idiomas: 2

Largo ticket salva: 100

Puerto Impresora: 0

Impresora Zebra (S/N): N

Pagos con Bono (S/N): N

RDSI: NO

Mostrar Puntero: S

Dias a generar Plantis: 0

Permitir P. domiciliado: S

Permitir P. efectivo: S

Copias Ticket:

PROTECTOR PANTALLA

Ruta Fotos/Vid.: s:\WB60MESA2012\deportes\venta automatica\image

Seg. entre fotos: 0 Seg. Espera: 0

Registrar Log Pagador, MCR, OMRON, TIM y NITGEN

Grabar y Salir Parámetros Rutas BD Salir

Cambio de password:

Para cambiar la tarjeta de acceso de nivel 2.

Volver:

Este botón nos llevará al menú de nivel 1, el principal.

Algunos de nuestros clientes con terminales de autoservicio son:

- I.M.D. de Bilbao: 30 máquinas en funcionamiento y repartidas por los recintos deportivos de la ciudad.
- Ayto. Burgos: 2 máquina en funcionamiento en el recinto de “El Plantío” y San Agustín
- P.D.M de Alcorcón (Madrid): 3 máquinas repartidas por los recintos deportivos de la ciudad.
- P.M.D de Almería: 3 máquinas en funcionamiento y repartidas por los recintos deportivos de la ciudad.
- Club Deportivo Bilbao: 1 máquina en funcionamiento en el Club.
- I.M.D. de Basauri: 2 máquinas en funcionamiento y repartidas por los recintos deportivos de la ciudad.
- Ayto. de Villanueva de la Cañada (Madrid): 1 máquina en funcionamiento en la piscina municipal.
- Polideportivo L’Espanya Industrial (Barcelona): 1 máquina
- Club Tennis Pamplona: 1 máquina en funcionamiento.
- P.M.D. Palencia: 2 máquinas en funcionamiento
- Ayto. de Lantaron: 1 máquina en funcionamiento
- P.M.D de La Rinconada (Sevilla): 1 máquina en funcionamiento.
- Ayto Bermeo: 2 máquinas funcionando
- I.M.D. Durango: 1 máquina en funcionamiento.
- Club de Golf Grijota: 1 maquina en funcionamiento
- Junta de Castilla La Mancha: 5 máquinas en funcionamiento